

Lagunens Kappseglingsklubb

Seglingsföreskrifter 2025

Seglingarna genomförs enligt Kappseglingsreglerna (KSR) appendix S.

Program och starttider Onsdagar 7/5 – 14/5 – 21/5 – 28/5 JS –4/6 – 11/6 – 18/6 – 25/6 JS Start: 19:00

Onsdagar	30/7 JS – 6/8 – 13/8 – 20/8 – 27/8 JS	Start: 18:30
Onsdagar	3/9 – 10/9 – 17/9	Start: 18:00
Lördagar	20/9 JS – 27/9 JS – Två race	Start: 10:00
Lördag	4/10 – Långt race ca 4 timmars segling	Start: 10:00

Startsignaler
enskilt
automatiskt i appen.
att
masten
ljussignaler:

Starttid hanteras via appen Klubbsegling. (Appendix 1) Efter anmälan till varje race i appen kommer seglarna att få tilldelat starttid som räknas ner Detta gäller både vid Fleet race och Jaktstart (JS). Nytt för i år är att vi kommer introducera ljus och ljudsignaler vid start. Ljudsignalen är 5-4-1 enligt KSR. På på land som markerar enslinjen för mållinjen kommer det att monteras Dessa är:

- Rött ljus - på vid 5 minuter
- Blått ljus på vid 4 minuter
- Blått ljus av vid 1 minut
- Rött ljus av vid start

Då ljus signalerna inte är testat än *kan* det komma ändringar i hur dessa k kommer användas. Viktigt att notera är att i startsekvensen vid fleetstart är det ljud/ljus som gäller - inte nedräkning i app'en.

Tävlingsledning

Ansvar för banläggning och kommunikation om banan ligger hos styrelsen. Banan kommer att anslås i appen som nyhet senast 30 min innan start. I år har vi även möjliggjort att seglare kan få lägga bana om man vill. Detta görs i samarbete med någon av app Admins (David/Hannes/Runar)

Starttyper

Fleetstart och Jaktstart tillämpas. Jaktstart seglas den sista onsdagen i varje månad, samt under två av Höstcupens lördagsseglingar. Det blir jaktstart på följande datum: 28/5, 25/6, 31/7, 27/8, 17/9, samt ett av två race 20/9 och 27/9.

Start- och mållinje

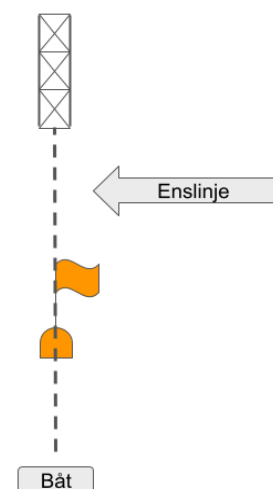
Startlinjen är mellan de två utlagda flaggbojarna utanför piren vid Lagunen. Det är alltid start från öster och målgång från väster mellan bojarna. Målgång rapporteras i appen av varje båt vid eller efter målgång då denna passerar enslinjen som bildas av startbojen närmast piren och ljusmasten vid starttornet. Linjen siktas från båtens sittbrunn. Den yttre bojen är en avgränsningsboj och ska passeras på pirsidan vid målgång. En båt som passerar norr om avgränsningsbojen har inte gått i mål även om den korsat enslinjen. Vid teknisk problem eller av annan anledning kan målgångstiden läggas till eller korrigeras efter passering av mållinjen.

Starttid

Starten är GPS-tid i enlighet med tid angett ovan för det aktuella datumet. För att underlätta i starten delas varje fleetrace in i två startgrupper där den andra gruppen startar 6 min efter den första. Starttid anges enligt SRS tal och anpassas så båda grupperna fördelas och får anpassat starttid från appen. Startande i grupp två ska hålla sig NORR om yttre startbojen väl borta från startlinjen under de sista 5 minuterna innan första start. Vid jaktstart får alla båtar tilldelat unik starttid i appen utifrån anmäld SRS. Av hänsyn till startande ska båtar som inte är i färd med att starta hålla undan för startande båtar.

Lördagsracen har två starter, ett fleet- och en jaktstart. Hur dessa kommer genomföras kommer att kommuniceras vid ett rorsmansmöte eller via appen innan start första race.

Fel sida vid start	En båt, som efter sin startsignal seglar mot startsidan av startlinjen eller någon av dess förlängningar för att <i>starta</i> ska <i>hålla undan</i> för en båt som inte gör det till dess skrov är helt på startsidan. (KSR § 21.1) Båtar som kommer utifrån för att korsa startlinjen ska runda en av startbojarna utifrån och över linjen för att starten ska vara giltig.
Bana	Banan offentliggörs via appen som nyhet senast 30 min innan första start för dagen. För varje märke anges en siffra enligt banskissen med R- (RÖD) eller G- (GRÖN). RÖD anger rundning med märket om babord och GRÖN anger rundning med märket om styrbord. Märkena ska rundas i den ordning som anges i appen. Märke M är det yttre start/mål märket och rundas alltid med märket om babord. Eks: R1 - G7 - G1 - M
Banbegränsning	Musselodlingen som ligger utanför hamnen avgränsas med gula specialprickar på östra och västra sidan. Det är inte tillåtet att segla innanför dessa prickar på något håll. Överträdelse medför diskvalificering.
Märken	Kappseglingarna genomförs på fasta märken enligt banskiss. Länk till märkesöversikt . Vid enskilda tillfällen - tex extremt lite vind - kan alternativa rundningsmärken komma att användas. Dessa kommuniceras då i appen.
Målgång	Seglarna rapporterar egen tid och seglat respital vid målgång. En båt går i mål då den passerar en enslinje mellan startlinje märket närmast piren och ljusmasten på piren. För att möjliggöra rättvis tidtagning för båtar med shorthand eller singlehand manskap, ska enslinjen siktas av rorsman från båtens sittbrunn.
Tidsbegränsning	Maxtiden är 2.5t förutom på långracet 4/10 då är maxtiden 6t.
Respitberäkning	Deltagande båtar skall i utgångspunkten ha giltigt SRS mätbrev enligt Svenska Seglarförbundets tabell https://matbrev.svensksegling.se/Home/BoatList . Efter första registrering, anges detta automatiskt genom appen Klubbsegling. I undantagsfall kan båtar godkännas med ej giltigt mätbrev. Tävlingsledningen gör i så fall en bedömning av mättalet i samråd med båtägaren i god tid innan regattastart.
Mätbrev	Vid anmälan till race kan man ange om båten seglas som Full crew eller Shorthand och med eller utan flygande segel. Om inget anges vid anmälan är standard mätetal full crew med flygande försegel (högsta SRS). För ökad flexibilitet kan båtens segelsättning och besättning rapporteras slutgiltigt utan dröjsmål efter målgång i samband med sluttidsregistrering vid fleet race seglingar. Vid jaktstart ska segelsättning och besättning (fullcrew/SH) anges vid registrering, dock minst 30 min innan första båt startar. Om inte annat rapporteras vid registrering startar båten med högsta SRS.
Protester	Regelbrott ska påtalas skyndsamt till tävlingsledningen efter avslutad segling. Inga förhandlingar hålls. Uppenbara regelbrott enligt tävlingsledningens bedömning medför diskvalificering om inte alternativt straff tagits självpålagd.
Tjuvstart	Inga återkallelser signaleras. Tjuvstart (OCS) medför tidstillägg med 15% på seglad tid.



Alternativa straff	Båt som bryter mot någon regel i KSR del 2 eller vidrör ett märke (KSR § 31) kan frita sig genom ensvängsstraff (360 grader).
Poängberäkning	Vinnaren i en segling får 1 poäng, tvåan 2 poäng osv. Båt som startar men ej går i mål (DNF) eller diskvalificeras (DSQ) får poäng motsvarande antal startande båtar + 1 i den aktuella seglingen. Ej startande båtar (DNC) får poäng motsvarande antal startande båtar + 2 i den seglingen. Slutresultatet i Onsdagscupen baserar sig på den lägsta sammanlagda poängsumman från de 12 bästa seglingarna. I Höstcupen räknas resultaten från de fyra bästa seglingarna. För att belöna aktiva seglare ges tre - 3 poängs avdrag till seglare som seglat 15 seglingar eller flera i Onsdagscupen. Seglare som seglat 12 seglingar får dra av två - 2 poäng på totalen.
Priser	Segrare och övriga pristagare utses i "Onsdagscupen och "Höstcupen." Enbart båtar som seglar för Lagunens kappseglingsklubb kan bli vinnare av de båda cuperna.
Startavgift	För varje båt som deltar i kappseglingrace skall minimum skepparen vara betalande medlem i Lagunens kappseglingsklubb. Medlemsavgiften är 300 SEK och ska vara erlagd senast 3:e gången man deltar. Gästande båt från annan hamn får segla två race fritt och ska därefter erlägga startavgift motsvarande medlemskap i klubben. Startavgiften betalas in på bankgiro: 460 - 4369 eller via Swish 1230 70 86 69. Märk din betalning med namn och båtnamn. Är startavgiften inte betald kan man inte heller bli placerad på plats 1-2-3 i de två cuperna, även om man resultatmässigt kvalificerar för det.
After Sail	Varje båt som deltar är under säsongen ansvarig för att ställa i ordning och röja undan efter after sail en gång i enlighet med instruktion i appendix.
Fotografering	Genom att delta i Lagunens kappseglingsklubb arrangemang medger deltagarna tillstånd till klubben att dela bilder tagna under våra evenemang på klubbens slutna Facebooksida och hemsida. Seglarna uppmanas att bidra med att fotografera och dela bilder under regattorna.

Appendix 1: Instruktion för appen Klubbsegling.se

Appendix 2: After Sail instruktion

Appendix 1: Instruktion för appen Klubbsegling.se

1. Gå genom instruktionsfilm här: <https://www.youtube.com/watch?v=m9GmliRuOUg>
2. För att delta i Lagunens Kappseglingsklubbs regattor ska båten vara registrerad i appen Klubbsegling - kallad appen.
3. Båtar ska starta på angiven starttid i appen. För fleetrace är det en av två startgrupper som anges automatiskt i appen, medan för jaktstart ges individuella starttider till alla båtar. Registrering med rätt SRS ska göras senast 15 min innan start vid Jaktstart.
4. Veckans bana kommer läggas ut som nyhet eller editeras in under rubriken Beskrivning för varje enskild regatta.
5. Vid målgång registrerar man målgångstid när båten passerar linjen mellan den inre målbojen och punkt angiven i Seglingsföreskrifterna. För ett enhetligt resultat ska linjen siktas från båtens sittbrunn.
6. Målgångstiden och även SRS kan ändras efter passering av mållinjen. Detta för att underlätta för Shorthand seglare, målgång för spinnaker eller i andra fall där det inte är genomförbart att ha telefon framme vid målpasering. Båten ansvarar dock ändå för att memorera/registrera korrekt GPS tid vid passering enslinjen.
7. Resultaten hålls dolda fram till seglingsledningen offentliggör i samband med After Sail.
8. Kontaktpersoner för frågor om appen är Hannes och Runar eller via öppna frågor i Facebook gruppen Kappseglare i Lagunen
9. Vi fyller på med mer info när vi ser vilka frågor som dyker upp

Appendix 2: Instruktion för After Sail LKK 2024

Direkt efter seglingen:

Se till att skicka upp en person ur er besättning snarast till klubbhuset och starta förberedelserna. Den viktigaste förberedelsen att komma igång med så snabbt som möjligt efter seglingen är att värma korv vattnet, då det är det som tar längst tid.

Börja med att ta fram den största kastrullen ni hittar. Fyll den till ca 1/3 med vatten, lägg i två lagerblad (dessa ligger i skåpet ovanför kylskåpet i köket, längst till vänster) och ställ på spisen på full värme. Fyll även vattenkokaren full med vatten och sätt igång (glöm inte att trycka igång timern!). När vattnet kokar i kastrullen och ni fyllt upp från vattenkokaren, dra ner värmen på plattan till 3-4.

Här någonstans borde någon från styrelsen dykt upp, hugg då tag i denne för att låsa upp kappseglingsrummet så man kan börja bära ut korv, bröd, dricka och tillbehör därifrån. Se även till att pappret med QR-koder till swish tas med och läggs på bänken i köket.

När alla börjat anlända till klubbhuset, kolla runt lite hur många som vill äta korv så inte det värms för många som behöver slängas. Så länge vattnet är varmt tar det inte så länge att värma på fler korvar. Lägg i lämplig mängd korv i vattnet, när korven väl är i ska inte vattnet koka (då spricker korven) så låt plattan vara på låg effekt, ca 3.

Efter after sail:

Diska pannan, torka den och lägg tillbaka i skåpet. Se till att överbliven korv, bröd, ketchup, senap och dricka ställs in i kylan i kappseglingsrummet. Glöm inte pappret med QR-koder! Se till att alla ytor är avtorkade, och se till att en ur styrelsen låser kappseglingsrummet.